

«Утверждаю»  
Президент МОО «Ф.Л.Л.А.Г.»

  
Голубов А.М.

« 1 » ИЮНЯ 2017г.

## РЕГЛАМЕНТ проведения Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 по мини-футболу.

### 1. Цели и задачи

- 1.1. Соревнования Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» по мини-футболу проводятся с целью дальнейшей популяризации и развития мини-футбола в г. Одесса и Одесской области, приобщению широких слоев населения к систематическим занятиям физической культурой и спортом, повышения спортивного мастерства участников соревнований.
- 1.2. Соревнования проводятся для определения обладателя Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 г. по мини-футболу.

### 2. Руководство соревнованиями

- 2.1. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется футбольной любительской лигой Андрея Голубова.
- 2.2. Непосредственное проведение соревнований возлагается на оргкомитет футбольной любительской лиги Андрея Голубова.

### 3. Участники соревнований

- 3.1. К участию в соревнованиях допускаются все команды, которые подали заявку на участие
- 3.2. За каждую команду разрешается играть не более 18-ти игрокам, из числа заявленных.
- 3.3. Дозаявка игроков прекращается за сутки до начала соревнований на Кубок лиги
- 3.4. Участники соревнований должны иметь персональный допуск врача.
- 3.5. В «Рапорт судьи» на игру разрешается вносить фамилии не более 14-ти игроков, из числа заявленных за данную команду.

### 4. Формула проведения соревнований

- 4.1. Соревнования проводятся по правилам игры в мини-футбол.
- 4.2. Игры розыгрыша Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 по мини-футболу проводятся в два этапа.
- 4.3. Первый этап – групповой.  
Все команды Высшей лиги попадают в группу «А», Первой лиги – в группу «В»  
Все команды Второй лиги (включая новые команды) делятся на две группы «С» и «D».  
Все команды играют в один круг в своих группах. Места команд в группах определяются количеством набранных очков: победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.
- 4.4. Игровое время - 2 тайма по 25 минут каждый (грязного времени), с перерывом до 10-ти минут. По решению главного арбитра матча время игры останавливается.  
Официальные часы соревнований – электронное табло.
- 4.5. В случае равенства очков у двух команд, оспаривающих место в группе, предпочтение отдается:
  - результату личной встречи;
  - большему количеству побед;
  - лучшей разнице забитых - пропущенных мячей во всех играх;
  - большему количеству забитых мячей во всех играх;
  - жребию.

4.6. В случае, если три и более команды наберут одинаковое количество очков, предпочтение отдаётся:

- большему количеству очков набранных в играх между этими командами;
- лучшей разнице забитых - пропущенных мячей в играх между этими командами;
- большему количеству забитых мячей в играх между этими командами;
- жребию.

4.7. Второй этап – финальный.

Во второй этап выходят команды групп «А» и «В», а также команды занявшие 1 и 2 места в группах «С» и «D» (16 команд) и согласно схемы проведения 1/8 финала проводятся матчи по олимпийской системе (приложении №1).

Команды занявшие 2, 3, 4, 5 и 6 места в группах, «С», «D», а также команды проигравшие в 1/8 финала (16 команд) согласно схемы проведения 1/8 финала разыгрывают «кубок Надежды» и проводятся матчи по олимпийской системе (приложении №2).

Команды занявшие 7 места в группах, «С», «D» в финальном этапе участия не принимают.

4.8. При проведении игр финального этапа две последние минуты второго тайма - «чистое время». При ничейном результате в основное время, победитель определяется в серии из трех 6-ти метровых ударов, затем до первого промаха.

4.9. Оргкомитет лиги оставляет за собой право изменить форму проведения соревнований и составы групп в зависимости от количества заявленных команд.

## **5. Судейство игр**

5.1. Судейство игр Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 осуществляется судьями по мини-футболу.

5.2. Назначенные для проведения игры члены судейской бригады обязаны прибыть на стадион, где проводится игра, не позднее, чем за 30 мин. до времени начала матча, определенного календарем игр.

Перед началом игры арбитр матча обязан проверить:

- состояние и готовность площадки для игры, и ее соответствие требованиям пр.1 «Правил игры в мини-футбол»;
- готовность раздевалок и судейской комнаты;
- наличие на игре медперсонала;
- наличие разницы в цветах формы играющих команд: в случае если цвета формы совпадают - форму меняет команда «хозяин площадки».

5.3. При заполнении «Рапорта судьи» главный арбитр и секретарь матча обязаны проверить соответствие фамилий игроков, записанных в «Рапорт судьи», заявочным документам (паспорт команды).

5.4. Ходатайства команд о замене, назначенных на игру судей не принимаются.

### **Примечание:**

1. В случае отсутствия медперсонала игру проводить запрещается.
2. Форма вратарей должна отличаться от формы игроков обеих команд и арбитров.

## **6. Место проведения соревнований**

6.1. Для проведения игр футбольная любительская лига Андрея Голубова предоставляет поле для мини-футбола, с искусственным покрытием (травой), расположенное на СК «Ф.Л.А.Г.» (ул. Фонтанская дорога, 1/1).

Согласно требованиям пр-1 «Правил игры в мини-футбол» предоставляются:

- раздевалки;
- судейская комната;
- места для зрителей.

## **7. Ответственность команд за нарушение требований «Регламента» и «Правил игры в мини-футбол»**

7.1. Команды, участвующие в соревнованиях, их руководители, которые данные команды представляют в соревнованиях, - несут ответственность за поведение своих игроков, официальных лиц и зрителей, а также за безопасность официальных лиц, выполняющих миссии на играх Футбольной Любительской Лиги Андрея Голубова.

7.2. Руководители команд (представители команд) и игроки не имеют права вмешиваться в действия арбитров матча.

7.3. В случае неявки на игру, команде засчитывается поражение (0:5), а их соперникам - победа (5:0). Неявка команды на игру фиксируется через 15 минут после фактического начала игры, указанного в календаре.

7.4. В случае, если за команду играл незаявленный, дисквалифицированный или не записанный до начала матча в «Рапорт судьи» игрок, то команде засчитывается поражение (0:5).

7.5. За нарушение «Регламента» или умышленного нарушения «Правил игры» к тренерам, представителям команд, игрокам, МФК, КФК, применяются дисциплинарные штрафные санкции, согласно «Дисциплинарного Кодекса».

7.6. Игрок, получивший 3 желтые карточки - пропускает одну игру, 6 желтых карточек - пропускает две игры и т.д. по накопительной системе.

7.7. Игрок, получивший вторую желтую карточку - в одной игре (красную карточку), либо прямую красную карточку - пропускает одну игру.

## **8. Протесты**

8.1. В случае подачи протеста на игру тренер, представитель команды, подающий протест, после окончания матча обязан в присутствии тренера, представителя команды соперника поставить в известность главного арбитра матча о подаче протеста на игру. Главный арбитр матча делает в «Рапорте арбитра» запись о сути подачи протеста.

8.2. Не позднее 24-х часов после окончания игры, руководство команды, подающей протест, представляет в оргкомитет лиги письменно мотивированный протест, по которому будет приниматься решение на заседании ДК.

8.3. В случае отсутствия в «Рапорте судьи» записи о подаче протеста, он к рассмотрению не принимается.

8.4. Если имели место случаи: подачи протеста или инцидентов «до», «во время» или «после» игры, бригада судей представляют в адрес оргкомитета Лиги письменные рапорта с пояснением обстоятельств.

8.5. Не принимаются к рассмотрению протесты, если они поданы на решения, принятые судьями матча по имевшим в игре событиям:

- назначения или не назначения штрафного, свободного, 6-ти метрового ударов или 10-ти метровых ударов;

- определение или не определение выхода мяча за пределы площадки;

- засчитанное или не засчитанное «взятие ворот»;

- предупреждение игроков или удаление игроков с площадки для игры;

- применение арбитрами дисциплинарных санкций, в пределах правил игры в мини-футбол, «Регламента» соревнований к игрокам, тренерам, представителям команд;

- игровое время.

8.6. Сроки рассмотрения протестов и апелляций определяются принимающей их стороной, кроме тех случаев, когда они (эти сроки) определены заранее (например, Дисциплинарным кодексом).

8.7. Протест на результат матча подается в оргкомитет Лиги.

8.8. Принимаются только те протесты, которые поданы официальным представителем команды лично.

8.9. Команда, подавшая протест, обязана в течение суток предоставить в оргкомитет лиги гарант в размере 500 грн., после этого протест разбирается. Если гарант не вносится, протест не рассматривается. При удовлетворении протеста гарант возвращается команде подавшей протест. Если протест не удовлетворен гарант, идет на развитие МОО «Ф.Л.Л.А.Г.».

## **9. Оформление документов**

9.1. При заявке команд на розыгрыш Кубка лиги, в оргкомитет лиги предоставляется заявка, медицинская справка-допуск к соревнованиям по мини-футболу, ксерокс паспорта и две фотографии на каждого игрока команды.

Все дозаявки прекращаются за сутки до начала игр Кубка лиги – 2017 по мини-футболу.

## **10. Награждение**

10.1. Команде, занявшей ПЕРВОЕ место в соревнованиях розыгрыша Кубка Любительской Лиги Андрея. Голубова по мини-футболу, присваивается звание «Обладатель Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 по мини-футболу».

10.2. Команде, занявшей ПЕРВОЕ место в соревнованиях розыгрыша «Кубка Надежды» по мини-футболу, присваивается звание «Обладатель Кубка Надежды» - 2017 по мини-футболу».

10.2. Команды «Обладатель Кубка МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 и «Кубка Надежды» по мини-футболу» награждаются Кубками и дипломами. игроки команд награждаются медалями.

10.3. Команды, занявшие ВТОРЫЕ места в соревнованиях, награждаются памятными кубками и дипломами, игроки команды награждаются медалями.

Оргкомитет лиги «Ф.Л.Л.А.Г.»

**Финальный этап**  
**Розыгрыша кубка лиги МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 по мини-футболу**  
Составы групп: «А» и «В» - команды Высшей и Первой Лиг, «С», «D» - команды Второй Лиги.



Координатор лиги:



Л.Г. Раец

Розыгрыша «Кубка Надежды» МОО «Ф.Л.Л.А.Г.» - 2017 по мини-футболу

Составы групп: «А» и «В» - команды Высшей и Первой Лиг, «С», «D» - команды Второй Лиги.



Координатор лиги:

Л.Г. Раец